

Vous vous êtes laissé berner

Posted originally on the [Archive of Our Own](http://archiveofourown.org/works/40341603) at <http://archiveofourown.org/works/40341603>.

Rating:

[General Audiences](#)

Archive Warning:

[Major Character Death](#)

Category:

[Gen](#)

Fandom:

[Exatron Quest \(Video Game\)](#)

Relationship:

[Mercuria \(Exatron Quest\) & You](#), [Morgana \(Exatron Quest\) & You](#),
[Fairy Queen \(Exatron Quest\) & You](#), [Ruby \(Exatron Quest\) & You](#),
[Hector \(Exatron Quest\) & You](#)

Character:

[Morgana \(Exatron Quest\)](#), [Demon King \(Exatron Quest\)](#), [Fairy Queen \(Exatron Quest\)](#), [Hector \(Exatron Quest\)](#), [Ruby \(Exatron Quest\)](#), [Mercuria \(Exatron Quest\)](#), [Spirits \(Exatron Quest\)](#), [King Ernest \(Exatron Quest\)](#), [Angells \(Exatron Quest\)](#), [You](#), [Reader](#), [Raziell \(Exatron Quest\)](#)

Additional Tags:

[Reader-Insert](#), [Fantasy](#), [Magic-Users](#), [Manipulation](#), [Saving the World](#), [Demons](#), [POV Second Person](#), [Swords](#), [Family Member Death](#), [Adventure](#), [Tragedy](#), [Friendship](#), [Good and Evil](#), [Fae & Fairies](#), [Fairies](#), [One Shot](#), [Video & Computer Games](#), [Sequel](#), [Wordcount: 1.000-5.000](#)

Language:

[Français](#)

Collections:

[Reader Insert](#), [Fics with multiple chapters](#)

Stats:

Published: 2022-07-16 Words: 1,180 Chapters: 3/3

Vous vous êtes laissé berner

by [MiaQc](#)

Summary

La suite de [Vous les aviez perdus tous deux](#).

Au pays d'Exatron... Après la mort de votre mère, vous errez hors de la capitale d'Exatronia, ne sachant pas quoi faire de votre vie. Tout à coup, vous entendez une voix féminine vous appeler.

Morgana

(T/N = Ton Nom.)

Votre mère étant décédée, vous n'avez plus de parents, plus de famille. Votre deuil est inconsolable. Vous errez hors de la capitale d'Exatronia, ne sachant pas quoi faire de votre vie. À quoi bon devenir un(e) aventurier(ère) maintenant, si vos parents ne sont plus là pour être fiers de vous ? Tout à coup, vous entendez une voix féminine vous appeler.

« T/N ? Êtes-vous là ? »

« Oui, j'arrive. »

Vous allez à la source de la voix et vous rencontrez une femme rousse en deuil. Elle s'appelle Morgana et elle a perdu son mari il y a 5 ans, soit la même année où le Roi des Démons a été vaincu. Vous lui dites que vous avez aussi perdu des êtres chers, vos parents, Raziel et Angells. Le décès de votre mère est tout récent.

« Alors, il y a encore de l'espoir ! » Vous dit Morgana, avec des yeux brillants. « Il y existe une épée ayant le pouvoir de ressusciter les morts. »

« Vraiment ? J'en ai jamais entendu parler, et pourquoi ne l'avez-vous pas utilisé pour votre mari ? »

« Parce que je n'ai pas pu la retirer de son socle. Il s'agit de l'Épée Sacrée d'Exatron, après tout. »

L'Épée Sacrée d'Exatron ! C'est une lame légendaire, maniée par le Roi Ernest lui-même, mais ne l'avait-il pas utilisé pour battre le Roi des Démons ?

« L'Épée Sacrée d'Exatron est dans un petit sanctuaire, située dans la Zone Interdite. » Continue de vous expliquer Morgana. « La zone porte ce nom uniquement pour faire peur aux brigands. T/N, si vous allez chercher cette épée, vous allez pouvoir ramener votre mère à la vie ! »

Cela semble bien trop beau pour être vrai et cette Morgana semble louche. Comment sait-elle votre nom ? C'est la première fois que vous la voyez. Morgana semble aussi dégager une étrange aura. En plus, cette Zone Interdite où se trouve l'épée, n'était-ce pas là où le Roi des

Démons a été vaincu ? Malgré tout, vous seriez tellement heureux(se) de revoir Angells.

« Alors, T/N, qu'en dites-vous ? »

« Je... Morgana, je ne sais pas trop... »

« Et si je vous payais ? Ça serait comme une quête d'aventurier(ère) ! »

« Eh bien, combien ? »

« Assez de pièces d'or pour vivre confortablement. »

Ça, c'est une offre impossible à refuser. En plus, ressusciter votre mère...

« D'accord. Je vais aller dans la Zone Interdite et récupérer l'Épée Sacrée d'Exatron. »

Morgana sourit, elle vous souhaite bonne chance, et vous vous mettez en route. Alors que vous êtes assez loin d'elle, Morgana rigole aux éclats.

« C'était trop facile. » Dit-elle doucement. « Berner cet(te) idiot(e). Maintenant je dois me préparer à son retour ! »

Elle disparait en un nuage noir de ténèbres.

Le Roi des Démons

Pendant ce temps, vous arrivez à la Zone Interdite. C'est un lieu chaud, ayant de la lave un peu partout. Vous allez dans le petit sanctuaire et vous retirez l'épée sacrée, bien que vous trouviez cela étrange qu'un cercle magique entoure le socle. Comme un sceau. Soudain, une puissante magie noire remplit le sanctuaire et un être des ténèbres, portant une armure noire, apparaît.

« Ha ha ha ! Merci de m'avoir libéré, mortel ! »

Sa voix est inhumaine. Vous demandez qui il est.

« Quoi ? Te moques-tu de moi ? Je suis le Roi des Démons ! »

« Quoi ? Comment ? Le Roi Ernest et ses compagnons vous ont vaincu, détruit ! »

« C'est ce qu'il a raconté à ses sujets, je présume ? Des sornettes. Je suis le mal absolu. Je ne peux être vaincu, seulement enfermer et toi, pauvre bougre, m'a libéré de ma prison ! »

« Mais... Mais... »

Vous vous retenez de paniquer.

« Morgana m'a dit... »

« Morgana ? Ma compagne, mon amour ? Elle t'a berné. Que t'a-t-elle raconté ? Que retirer l'Épée Sacrée d'Exatron te donnerait des pouvoirs divins ? Ou bien qu'elle te permettrait de ressusciter les morts ? Tous des mensonges ! »

Vous restez silencieux(se). Comment avez-vous pu être aussi stupide ? Maintenant, le Roi des Démons est libre et qui pourra l'arrêter ? Le Roi Ernest ? Il a disparu. Ses amis aussi.

« Normalement, je devais te tuer, mortel, mais je vois bien que tu n'es pas une menace pour moi et pour mon plan. »

« Votre plan ? » Osez-vous lui demander.

« Oui, mon plan, de couvrir le pays d'Exatron et le monde entier de mes ténèbres ! Puis les démons vous domineront tous. Les humains, les fées et même les esprits ! »

Le Roi des Démons rigole puis il vous dit de rentrer chez vous.

« Profite du temps qu'il te reste, mortel, avant que je vienne te chercher pour que tu sois mon esclave ! »

Ensuite, il disparait dans une puissante aura de magie noire. Vous êtes maintenant seul(e) et vous vous sentez coupable. Qui va sauver le monde du Roi des Démons ? Pas vous, c'est certain. Vous n'êtes même pas un(e) aventurier(ère). Vous n'avez pas choisi votre Classe (magicien(ne), archer(ère), guerrier(ère) etc) à Exatronia, ni appris à manier les armes. Vous regardez l'Épée Sacrée d'Exatron. Sa lame est devenue rouge sang. L'épée est maintenant maudite.

La Reine des Fées

Vous soupirez et vous comptez sortir du sanctuaire quand une fée aux longs cheveux blonds apparaît et vous empêche de partir.

« NOOON ! » Crie-t-elle. « Qu'as-tu fait ? Tu as libéré le Roi des Démons ! »

« Je suis déjà au courant. Qui êtes-vous ? »

« Je suis la Reine des Fées et tu dois arranger ça. »

« ‘Arranger... ça’ ? Non, non, non, je ne peux pas arrêter le Roi des Démons ! »

« Si, tu le peux. C'est ton destin. Ton devoir. »

« Votre Altesse, vous faites erreur. Je... »

« Quel est le nom de tes parents ? »

« Raziell et Angells. »

« Tu vois, c'est ton destin ! Angells avait enfermé le Roi des Démons avec le Roi Ernest il y a 5 ans. Étant son unique enfant, tu dois prendre la relève et sauver le monde ! »

Vous avez beau insister, la Reine des Fées ne veut rien entendre. Elle refuse de vous laisser passer tant que vous n'avez pas accepté cette grande quête. La combattre serait inutile, car sa magie peut facilement vous tuer. Vous soupirez à nouveau et vous dites à la reine que vous acceptez de sauver le monde.

« Excellent ! Je vais vous en dire plus à la Fontaine aux Fées. Joignez-moi là-bas ! »

La Reine des Fées disparait, vous quittez le petit sanctuaire, puis la Zone Interdite, et votre quête commence. Une quête qui vous fera voyager partout au pays d'Exatron. Une quête où vous allez devoir purifier l'épée maudite d'Exatron (« L'Épée de Sang ») en faisant des temples et en combattant des esprits des éléments de la nature. Une quête où vous allez rencontrer des compagnons de voyage. Mercuria, la dernière de son peuple, les Sorce-Lame, des adeptes de l'épée et de la magie. Ruby, une Sage de l'Eau, une magicienne et invocatrice de Djinns Élémentaires. Hector, un Guerrier et un des anciens protecteurs

du roi Ernest. Une quête où vous allez devenir un(e) aventurier(ère) accompli et l'ami(e) de Mercuria, de Ruby, d'Hector. Une quête où vous allez pouvoir faire payer Morgana pour sa tromperie. Bref, une quête où vous allez sauver le monde du Roi des Démons en l'enfermant à nouveau !

Commentaire de l'auteur: Un gros merci aux wranglers pour avoir canonisé « Exatron Quest (Video Game) » ! J'adore ajouté des nouvelles Fandoms à AO3.

Works inspired by this one

Please [drop by the archive and comment](#) to let the author know if you enjoyed their work!